W ramach Programu Laboratoria Przyszłości SP w Nieporęcie zakupiła:

1) Mobilny zestaw nagłośnieniowy Ibiza Sound PORT15VHF – użytkowany podczas przedstawień i podczas różnych uroczystości szkolnych.

2) Laptop Acer Nitro 5 AN515-57S 15,6 - wykorzystywany w pracowni druku 3D na zajęciach informatycznych w klasach 7-8.

3) Boya By Wm4 Pro K5 Mikrofony (2 szt.) – wykorzystywane podczas kręcenia filmów na zajęciach informatycznych w klasach 7-8.

4) Stacja lutownicza JCD 8898 – wykorzystywana podczas montażu robotów na zajęciach informatycznych w klasach 7-8.

5) Gimbal ręczny FeiyuTech Vimble 2S do smartfonów (2 szt.) – wykorzystywane podczas kręcenia filmów na różnych przedmiotach w klasach 5-8, w wielu projektach szkolnych oraz w różnych uroczystościach szkolnych.

6) Mikrofony nakamerowe Boya By Wm4 Pro K1 (4 szt.) – wykorzystywane podczas kręcenia filmów na zajęciach informatycznych w klasach 7-8 oraz podczas ekranizacji różnych uroczystości szkolnych.

7) Statyw oświetleniowy studyjny – wykorzystywany podczas kręcenia filmów na zajęciach informatycznych w klasach 6-8 oraz podczas ekranizacji różnych uroczystości szkolnych.

8) Aparat cyfrowy SONY A6400 korpus + obiektyw + lampa błyskowa + torba – wykorzystywany podczas kręcenia filmów na zajęciach informatycznych w klasach 7-8 oraz podczas ekranizacji różnych uroczystości szkolnych.

9) Statyw wideo Benro Aero z głowicą olejową - wykorzystywany podczas kręcenia filmów na zajęciach informatycznych w klasach 7-8 oraz podczas ekranizacji różnych uroczystości szkolnych.

10) Mikrofon do aparatu, kamery, telefonu Rode VideoMicro - wykorzystywany podczas kręcenia filmów na zajęciach informatycznych w klasach 7-8, podczas ekranizacji różnych uroczystości szkolnych i na innych lekcjach przedmiotowych.

11) Lampa oświetleniowa Panel Led - wykorzystywany podczas kręcenia filmów na zajęciach informatycznych w klasach 7-8 oraz podczas ekranizacji różnych uroczystości szkolnych.

12) Kostka ClassVR Rzeczywistość mieszana – wykorzystywana na przedmiotach ścisłych.

13) ZESTAW WONDER - ROBOT EDUKACYJNY (2 szt.) – wykorzystywane na zajęciach z informatyki w klasach 1-8 w ramach podstaw programowania.

14) ROBOBLOQ Q-SCOUT - ROBOT EDUKACYJNY (2 szt.) – wykorzystywane na zajęciach z informatyki w klasach 7-8 w ramach programowania.

15) ROBOT Q-DINO - ROBOT EDUKACYJNY (2 szt.) – wykorzystywane na zajęciach z informatyki w klasach 7-8 w ramach programowania.

16) Apitor X - ROBOT EDUKACYJNY – wykorzystywane na zajęciach z informatyki w klasach 5-6 w ramach programowania.

17) Walizka Długopisów Banach 3D - 6 szt. (2 szt.) – wykorzystywane na zajęciach z techniki i plastyki (klasy 4-7) oraz podczas zajęć świetlicowych.

18) HendiChef urządzenie multifunkcyjne – wykorzystywane na cotygodniowych zajęciach kulinarnych w świetlicy szkolnej.

19) Elektroniczne zestawy konstrukcyjne Boffin I 750 (4 szt.) – wykorzystywane na zajęciach z techniki w klasach szóstych podczas nauki z zakresu elektroniki.

20) Drukarki 3D wraz z zapasem filamentu i z zestawem narzędzi (2 szt.) – wykorzystywane na zajęciach z informatyki dotyczących nauki technologii druku 3D w klasach 4-8.

21) FILAMENT BIODEGRADOWALNY PLA SKETCH (MIX KOLORÓW) 0,8 KG - 36 SZT. (28,8 KG) – do drukarek 3D

22) Okulary VR 64 wirtualne wraz z roczną licencją do portalu wirtualnych lekcji (8 szt.) – wykorzystywane na zajęciach z informatyki w klasach 1-8.

23) Mistrz system, zestaw do programowania - – wykorzystywane na zajęciach z informatyki w klasach 7-8